**به نام خدا**

محمد رضا حسن زاده 9739021 سوالات اشکال زدایی

**دستور کار کارگاه:**

**سوال اول**

اشکال قطعه کد اول :

برای نوشتن تابع یا متد داخل برنامه باید به صورت static <returnType> my\_method() نوشته شود. درصورتی که قطعه کد اول تابع را به صورت public void my\_method() نوشته است. پس باید اصلاح شود به static void my\_method().

اشکال قطعه کد دوم:

اسم کلاس باید با حروف بزرگ شروع شود و همچنین باید با نام فایل یکسان باشد یعنی باید به صورت public class Main نوشته شود. همچنین باید کد ما یک main داشته باشد تا از آنجا شروع شود در نتیجه نیاز به public static void main(String[] args) نیز می‌باشد. همچنین برای استفاده از تابع myanothermethod در main برنامه باید به صورت static تعریف شود و همچنین اسم آن باید از قانون camelCase نیز پیروی کند و به صورت static void myAnotherMethod() باشد.

**سوال دوم**

الف)اگر سمی کالن قرار ندهیم به این معناست که ته کد هنوز بسته نشده و این یک خطای نحوی است (syntax error) در نظر گرفته می‌شود.و ارور آن به صورت java: ';' expected میباشد

ب)اگر دابل کوتیشن را نبندیم هم باعث میشود که یک رشته‌ی بسته نشده داشته باشیم. و ارور آن به صورتjava: unclosed string literal میباشد

ج)اگر یکی از آکلاد ها را نبندیم این بدان معناست که اسکوپی که مثلا برای main در نظر گرفتیم را هنوز نبستیم و این یک خطا است و ارور آن به صورت java: reached end of file while parsingمیباشد.

**سوال سوم**

تابع main در ورودی های خود یک String[] args دریافت می‌کند و اگر که این عبارت را داخل پرانتز main ننویسیم کامپایلر به ما ارور می‌دهد که تابع main به صورت

public static void main(String[] args)باید تعریف شود در نتیجه مشکل از ورودی های تابع main می‌باشد.

**سوال چهارم**

جاوا در انتهای توسعه‌ی نرم افزار آن کامپایل می‌شود و تبدیل به زبان java bytecode ولی در زمان اجرای برنامه‌ای که به زبان جاوا نوشته شده است همانند زبان های مفسری می‌شود درنتیجه جاوا هم یک زبان مفسری است و هم یک زبان کامپایلری